

常見問答集

-FAQ-

Q 1~3人遊玩時，角色會減少嗎？

A 角色一定要4人。所以1人遊玩時1人擔任4個角色、2人遊玩時每人擔任2個角色。3人遊玩時其中1人擔任2個角色。

Q 【非戰鬥】系的角色，1個人是絕對無法戰鬥的嗎？

A 只要跟【戰鬥】系的角色一起的話就OK。也能夠使用「呼喚同伴」能力卡，呼叫【戰鬥】系的角色一起戰鬥。六花可以召喚古立特騎士來戰鬥。

Q 內海、波拉的重新擲骰能力，也能重擲其他角色的骰子嗎？

A OK的。

Q 內海、波拉在使用武器裝備卡時，也能使用重新擲骰的能力嗎？

A 使用武器裝備卡時，無法使用原本的能力。

Q 古立特也可以使用裝備武器卡嗎？

A 可以。

Q 事件卡連續出現的話，全部都要執行嗎？

A 是的，請按照順序一個個執行。就算已經達到ZEGGA、阿格雷希斯戰的條件，也要先執行未解決的事件。

Q 事件卡裡的「在電車上睡覺」「裕太的身份快暴露了」要從牌堆中拿【老舊電腦】時，沒有卡片怎麼辦？

A 請從棄牌堆裡面拿取。若是棄牌堆也沒有，就無法獲得。

Q 裕太自己走到新條茜那一格時，HP也會-1嗎？

A 不會。只有新條茜的回合才會發生。

Q HP變為0時，會發生什麼事？

A 如果是在阿格雷希斯戰時變0，就算從遊戲中退出，之後什麼也不能做。

其他的時候請休息一回合，到下次的回合才能回歸。回歸前什麼也不能做，回歸時可以拿取1枚HP指示物。

Q 戰鬥時失敗會怎麼樣？

A 如果是ZEGGA、阿格雷希斯以外的怪獸，怪獸會繼續殘留在原處，可以下次再挑戰。ZEGGA的話，會從遊戲中消失。阿格雷希斯的話，需戰鬥到全員HP變0或是阿格雷希斯的HP變0為止。

Q ZEGGA、阿格雷希斯戰時，可以給同伴能力卡或是拿取同伴的能力卡嗎？

A 在進行這兩個戰時，代表大家都是待在同一格上，所以OK。

Q 若是擲出6會怎麼樣呢？

A 如果是在戰鬥時，會增加阿格雷希斯的HP。在阿格雷希斯戰擲出的人會-1個HP。若是在事件卡的時候，則什麼都不會發生。

Q 感覺是很容易就獲勝的遊戲耶！

A 請將出場角色的組合改為（六花、內海、凱利伯），或是將「2次攻擊」能力卡拿掉，就能夠提高遊戲的難度喔！

SSSS.GRIDMAN

盤上決戰

說明書

遊戲人數：1~4人
遊戲時間：20~30分
適合年齡：10歲以上



内容物 -COMPONENTS-



角色卡 7張



阿格雷希斯卡



ZEGGA卡



茜的回合卡



街道卡 48張 (能力 24張 / 事件 5張 / 武器裝備 10張 / 怪獸 9張)



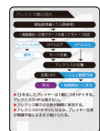
怪獸出現卡 9張



阿格雷希斯板



說明書 1本



阿格雷希斯戰 幫助卡



回合幫助卡 4張



HP指示物 21枚



消失指示物 10枚



方塊
紅/藍/黑各1個



角色指示物 8張



立牌座 5個



白色骰子 9個



紅色骰子 4個

遊戲設計: FUKUDA Hiroshi

SD角色設計: GUNP

平面設計: カキマジュンヤ、FUKUDA Hiroshi

製作: XiSize

販售: Caracol

Mail: info@xisize.games



<https://xisize.games/>



<https://caracol.jp/>

©円谷プロ ©2018 TRIGGER・雨宮哲 / 「GRIDMAN」製作委員会

遊戲概要 -SUMMARY-

擲骰子打倒街上怪獸的合作遊戲

玩家化身為古立特同盟的一員，目的是打倒出現在街上的怪獸。必須使用骰子來跟怪獸戰鬥。



擲骰後，出現一樣的點數，就代表攻擊成功

成功 失敗
= 攻擊力 1

和同伴一起戰鬥！

遇到強敵是無法1個人打倒的，和同伴一起互相合作吧！一起戰鬥的話，除了骰子的數量會增加外，有效骰子的點數也會變多，攻擊就越容易成功。

組隊讓□□□□都成為有效骰子點數！

跟同伴一起戰鬥的話，有效骰子點數可以讓大家都使用，所以全部的骰子都攻擊成功！



全部成功

最後和阿格雷希斯決戰！

打倒10體怪獸，或是滿足條件的話，最後的敵人・阿格雷希斯就會出現。只要打倒阿格雷希斯，就是全員の勝利。



準備 -SET UP-



- 從【街道卡】裡拿取1張【老舊電腦】卡後洗牌，抽10張，以正面向上用圓形排列在場面上。我們將這裡稱作【街道】。(請參考上圖) 剩下的卡片請面朝下放到街道中央。這個時候如果拿到【事件卡】請取出放回牌堆裡，再洗牌重抽一張。
- 將【怪物出現卡】洗牌，面朝下放到街道中央。
- 將全部的【消失指示物】放到街道中央。
- 最近曾打倒怪獸的人當初始玩家。如果沒有的話請猜拳或隨便決定。
- 初始玩家請拿取角色卡【響 裕太】與【茜的回合卡】、裕太卡放在左手邊、茜的卡放在右手邊。另外拿取1張「老舊電腦」卡當作手牌。
- 之後請選3張角色卡。隨機選也OK，但推薦以下組合，剩餘的角色卡請放回盒裡。

Check!

初級 → 波拉、麥斯、維特

上級 → 內海、六花、凱利伯

- 【裕太】以外的角色卡，請分配給其他玩家。想擔任的角色可以互相討論或隨機抽選也OK。1人遊玩的話請擔任全部角色，2人遊玩的話1人擔任2個角色，3人遊玩的話請選1個人負責2個角色。所有人都拿到卡片後，將畫有白色骰子的那一面朝上擺放。

- 每個角色請拿取以下的資源。

【紅色骰子】1個、【白色骰子】2個（只有凱利伯拿3個）

【角色指示物】與【立牌座】（拿取後將兩者組合讓角色指示物可以自立）

【HP指示物】請依照角色卡下的「HP」數量拿取，

剩餘的放回盒子裡。

- 各【角色指示物】放置在街道的外圍（參考左圖）。放哪裡都可以、但每個角色間請空出1格以上（推薦擺放在能力卡旁邊那格）。

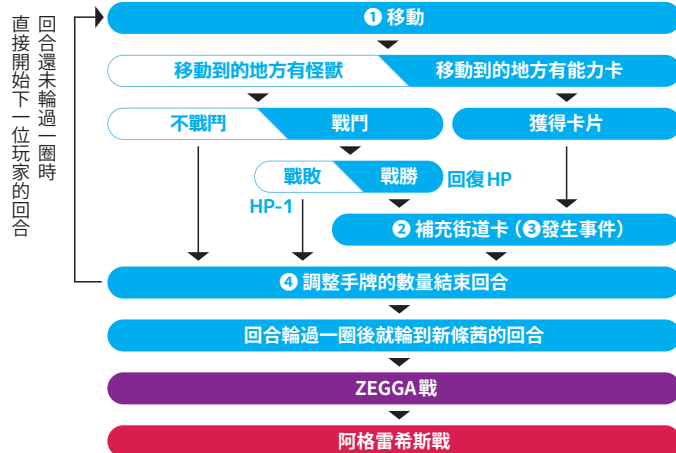
【新條茜指示物】請放在裕太左右的任一方向。

- 【阿格雷希板】放在街道附近。【紅色方塊】放在35的上面，【藍色方塊】放在DESTROY的「0」上面，【黑色方塊】放在VANISH的「0」上面。這3個標示分別代表是阿格雷希斯的HP、已討伐的怪獸數量、怪獸消失的數量。

- 將【阿格雷希卡】寫著「16」的那面朝上，放在【阿格雷希板】的旁邊。

- 將【ZEGGA卡／新條茜卡】的「ZEGGA」那面朝上，放在【阿格雷希卡】的旁邊。

遊戲的流程 -GAME FLOW-



ZEGGA戰 討伐怪獸or怪獸消失的數量達到「7」時就會開戰。

阿格雷希斯戰 VANISH 或 DESTROY 達到「10」時、阿格雷希斯的HP達到「50」時、或是街道卡已經沒有的時候，達成以上任一條件就會開戰。

遊戲開始

-STARTING THE GAME-

從【響 裕太】開始順時針進行回合。

① 移動

角色**一定要移動**。角色卡上面寫著【MOVE】的地方代表可移動的步數。可朝**左右兩邊喜歡的方向**移動。



裕太為「MOVE 1-3」所以最大可以移動3步。

Example

【寶多六花】為「MOVE：1-3」所以可以移動1步、2步、3步中的任一步數。

【麥斯】為「MOVE：0-2」所以能夠移動0步（等於停在原地不移動）。

1-1. 移動到的地方有「能力卡」或是「武器裝備卡」的話

移動到的地方有【能力卡】或【武器裝備卡】的話，直接拿取當作手牌。

1-2. 移動到的地方有「怪獸」的話→參考P7

選擇是否要戰鬥。要的話就進入「戰鬥」模式。但是【非戰鬥】系的角色**沒辦法1個人戰鬥**（詳細請參考P7）。不戰鬥的話就什麼也不做結束自己的回合。



「非戰鬥」系角色
沒辦法一個人戰鬥。

② 從牌堆補充【街道】

取得卡片或是討伐怪獸後，請從【街道卡】的牌堆補牌到空出來的街道。
這個時候就算出現怪獸或是能力卡也無法戰鬥或是拿取。
若是牌堆沒牌了，**強制執行阿格雷希斯戰。**

③ 發生事件

在補充【街道卡】時，若是出現【即時發生事件卡】**請馬上執行卡片上的內容**。根據卡片上的指示，全員擲骰後查看結果並執行。之後，將執行完的事件卡放入棄牌堆，再補充一張卡到【街道】（連續出現事件卡也依同樣的方式執行）。



④ 調整手牌的數量後結束回合

在自己回合的最後調整手牌。若是張數**超過角色卡上【ITEM】所寫的數量時**，請將能力卡用掉或丟棄。之後，順時針輪到下一位玩家的回合。但是**全員的回合一輪結束後，需執行【新條茜的回合】**（詳細請參考P12）。



能力卡有持有張數的限制。

能力卡

-ITEM-

使用能力卡<在自己的回合時隨時可以使用>

能力卡在自己的回合時，隨時都能使用。另外，使用的張數也沒有上限（但是在戰鬥中使用【武器裝備卡】時，1回合只能使用1張。詳細請參考P9）。使用後的卡片放到棄牌堆。

給他人卡片或是獲取他人的卡片<在自己的回合時隨時可以使用>

可以在和同個地方的同伴，傳遞或收取卡片。但如果對方的卡片張數已達上限，就無法給予。此回合的玩家雖然可以收取超過手牌的張數，但在回合的最後，需將卡片減少到上限以下的張數。

戰鬥

-BATTLE-

戰鬥所需的條件

【非戰鬥】系的角色雖無法1個人戰鬥，但若是和站在同1格的【戰鬥】系角色一起的話，就能戰鬥。

非戰鬥系角色 → 響 裕太、寶多六花、內海 將

戰鬥系角色 → 古立特、古立特騎士、凱利伯、波拉、麥斯、維特



裕太只要變身為古立特就能成為戰鬥系角色▲

角色的能力

每位角色都有不同的特殊能力。**每回的戰鬥只能使用1次。**

響 裕太

使用1張手牌裡的【老舊電腦】，變身為古立特，就能成為【戰鬥】系角色（請將角色卡翻到背面使用）

寶多六花

只要滿足怪獸卡片裡【安奇】被打倒的條件，就能使用手牌裡的【特製熱狗麵包】，招喚【古立特騎士】，變身成【戰鬥】系角色（將角色卡翻到背面使用）。

內海 將

能夠選1個喜歡的骰子重擲。

波拉

能夠選1個喜歡的骰子重擲。

新世紀中學生（凱利伯、波拉、麥斯、維特）

只要跟古立特一起戰鬥的話，就能用背面的合體狀態戰鬥。



安奇

擲骰子判定攻擊

基本上都是使用白色骰子。全員擲骰後，合計所有人的攻擊力是否超過怪獸的HP，來判定勝敗。如果沒有打倒的話，怪獸的HP就保持原狀。

有以下3種情形會使用紅色骰子。

- ①和古立特一起戰鬥的新世紀中學生
- ②和古立特一起戰鬥的時候使用武器裝備卡
- ③六花召喚古立特戰士的時候



用白色骰子攻擊

角色卡的右上方寫著【2D】的話就使用2個骰子，【3D】的話就擲3個。擲骰後的結果，跟角色卡上的【有效骰子點數】相同點數的話，1個骰子就代表攻擊力是1。和同伴一起戰鬥時同伴的有效骰子點數也能使用。



用紅色骰子攻擊

擲1個紅色骰子。擲出跟【有效骰子點數】一樣的點數時，攻擊力為下方標示的數字。

使用白色骰子的卡片



- ① 骰子的數量
- ② 有效的骰子點數
- ③ 攻擊力

使用紅色骰子的卡片



- ① 骰子的數量
- ② 有效的骰子點數
- ③ 攻擊力
- ④ 使用的條件

①擲2個骰子（骰子數量依角色差異而不同）。②擲完的骰子裡只有□才算有效的攻擊。③擲出幾個□就代表攻擊力為幾。

①擲1個骰子。②擲完的骰子裡有□□□就算攻擊成功。③攻擊成功的話攻擊力為12。④有些卡片需滿足使用條件才能使用。此範例為丟掉2張武器裝備卡。



Example 波拉擲骰的結果



- 為攻擊失敗。
- 為攻擊成功。攻擊力是1。

和同伴一起戰鬥

在同1格裡有其他角色存在時，可以問他「能夠跟我一起戰鬥嗎？」，OK的話就一起戰鬥（沒有強制一定要參加）。一起戰鬥的夥伴，全員同時擲骰子。多數人一起戰鬥時，同伴的有效點數也能夠使用。（只限定白色骰子），攻擊力也會整個提高喔。

Example



麥斯的點數



凱利伯的點數



和同伴一起戰鬥的話就能增加有效點數！

▶ 麥斯的判定

□ 雖然不是麥斯的有效點數，但凱利伯的有效點數為□，所以算是攻擊成功。

▶ 凱利伯的判定

□ 本來是無效的，但麥斯的有效點數為□□，所以算是攻擊成功。

兩人合計的攻擊力為「4」。

使用武器裝備卡

和古立特一起戰鬥時，才能使用武器裝備卡。戰鬥開始時宣言使用將卡片蓋在角色卡的上面。骰子請使用1個紅骰。

使用範例請參考下一頁。

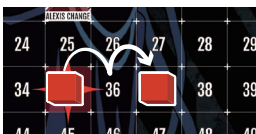
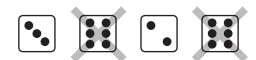


Check!

使用武器裝備卡時，角色原本的能力就無法使用。

如果不小心擲出「6」的話

擲骰後出現「6」這個點數時，出現幾個「6」就會讓阿格雷希斯的HP增加幾格。若是HP達到「50」時，回合結束後就馬上進行「阿格雷希斯戰」（詳細請參考P13）。可以利用波拉或是內海的能力來重新擲骰，擲出「6」以外的數字就可以迴避。



因為2人擲骰出現2個6，阿格雷希斯的HP增加2格。



Example

裕太使用老舊電腦
變身為古立特。就能夠戰鬥



老舊電腦放入棄牌堆

因為和古立特一起戰鬥
內海可以使用武器裝備卡



從手牌拿出
「爆裂古立特」使用

古立特 (裕太)
的點數



古立特 (裕太) 的判定

❏ ❸ 都不是有效骰子點數，且內海的有效點數 ❏ 因為變身為**爆裂古立特**而無法使用。所以攻擊失敗。另外擲出 ❸ 所以阿格雷希斯的 HP 會增加 1 格。

爆裂古立特
(內海) 的點數



爆裂古立特 (內海) 的判定

❏ ❸ 不是有效骰子點數，因為是紅色骰子，也無法使用古立特的有效點數 ❏ ❏，且因變身為**爆裂古立特**，無法使用內海的「重新擲骰能力」，所以攻擊以失敗告終。

和同伴一起戰鬥時，請好好考慮戰略

Check!

戰鬥的小技巧

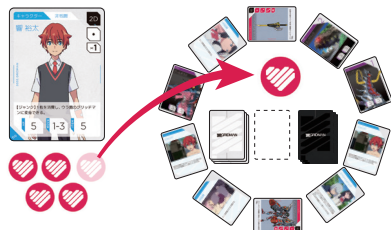
- 怪獸的 HP 如果為 3 以上的話，最好和同伴一起戰鬥。
- 怪獸的 HP 如果為 1 的話，1 個人戰鬥也 OK。
- 一起戰鬥的同伴太多的話，反而會讓 ❸ 的出現機率增加，變得更危險。
- 如果輸了，一起戰鬥的同伴 HP 也會減少，所以要謹慎思考。



戰鬥失敗

怪獸會繼續留在街道上 (原地不動)。給予怪獸的攻擊也無法保留到下一次，下次戰鬥時怪獸的血量不變。

一起戰鬥的同伴也會減少 1 個 HP。請將 1 個【HP 指示物】放置到街道中央。HP 變成 0 時，角色會在下一回合休息一次，直到下回合才能回歸。回歸時 HP 為 1 的狀態。



戰鬥勝利

攻擊力超過或等於怪獸的 HP 就算討伐成功

- 請將怪獸卡放到【棄牌堆】。如果怪獸卡下面有能力卡時，(新條茜的回合會造成此現象)，此回合的角色可以獲取能力卡。
- 從街道卡牌堆裡補牌。
- 有參加戰鬥的同伴可以**回復 1 個之前減少的 HP**，取回戰敗時失去的【HP 指示物】。但無法回復超過原本的【HP】數量。
- 阿格雷希斯板 **DESTROY** 區的**藍色方塊前進 1 格**。這個代表已打敗的怪獸數量。
- 如果 **DESTROY** 的方塊前進到「7」，就進行「ZEGGA 戰」。(詳細請參考 P13)。
- 如果 **DESTROY** 的方塊前進到「10」，或是街道卡的牌堆已經用完，就進行「阿格雷希斯戰」(詳細請參考 P13)。



インスタンス
アプリケーション!

私はハイパーエージェント
グリッドマン!





新條茜的回合

-AKANE-

全員の回合輪過一圈後，最後都會執行新條茜的回合。

怪獸的消失

- 1 街道的怪獸卡上如果放有【消失指示物】(最開始是不存在的)，請依照其數量將阿格雷希斯板 **VANISH** (怪獸的消失數量) 上的**黑色方塊前進1格**。
- 2 請將有放消失指示物的怪獸卡放入棄牌堆，消失指示物放回街道中央。
- 3 在未打倒的怪獸卡上，放1個【消失指示物】。
- 4 若因為執行2，讓街道空出一格的話，請從街道卡牌堆裡補牌。



怪獸的出現

- 5 擲2個骰子，合計骰子的點數，讓新條茜依點數的合計，以逆時針的方向移動。
- 6 從【怪獸出現卡】的牌堆裡抽1張牌，正面朝上放在新條茜移動到的地方。但若是**已經有怪獸卡存在，或是六花站在同一格的話，就不會出現新的怪獸**。
- 7 若是移動到的地方有裕太在的話，**裕太的HP-1**。
- 8 如果 **VANISH** 到達「7」的話，就進行「ZEGGA戰」(詳細請參考P13)。
- 9 如果 **VANISH** 到達「10」的話，或是街道卡牌堆沒有的話，就進行「阿格雷希斯戰」(詳細請參考P13)。
- 10 都沒有到達的話，請繼續進行裕太的回合。



ZEGGA戰

-ZEGGA PHASE-

Check!

達成以下任一條件，即進入ZEGGA戰

- 1 阿格雷希斯板的 **DESTROY** 達到第「7」格。
- 2 阿格雷希斯板的 **VANISH** 達到第「7」格。

達成以上任一條件，戰鬥將在玩家的回合結束後開始。

請將【ZEGGA卡】放置於街道中央。**全員都要參加此次戰鬥**，但不用特地移動角色指示物，直接進行。戰鬥的方式和平常跟怪獸戰鬥的方式一樣，全員擲骰後做判定，戰鬥只會進行一次就結束。也可以使用能力卡或武器裝備卡來戰鬥。

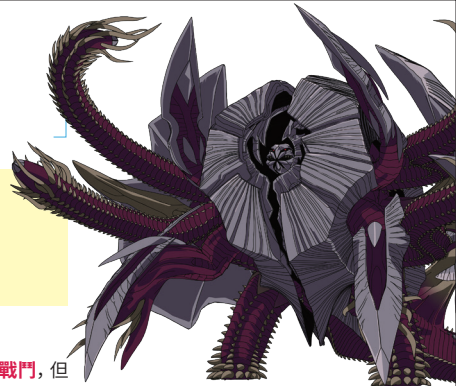
戰鬥結束後，**不移動 DESTROY VANISH 上的方塊**。

戰鬥勝利

將【ZEGGA卡】翻面，讓新條茜那面朝上，放在【阿格雷希斯卡】的隔壁。**阿格雷希斯戰時，可以使用新條茜的能力。**

戰鬥失敗

阿格雷希斯的HP增加「5」格。之後將【ZEGGA卡】收回盒裡。



只要打敗ZEGGA，就能在阿格雷希斯戰中使用新條茜的能力。

阿格雷希斯戰

-ALEXIS PHASE-

Check!

達成以下任一條件，即進入最終決戰

- 1 阿格雷希斯板的 **DESTROY** 達到第「10」格。
- 2 阿格雷希斯板的 **VANISH** 達到第「10」格。
- 3 阿格雷希斯板的HP達到第「50」格。
- 4 街道的牌堆用完時。

達成以上任一條件，戰鬥將在玩家的回合結束後開始。

全員都需要參加戰鬥。請將全員的角色指示物放到阿格雷希斯板的前面。

【裕太】強制變身為古立特。麥斯等其他的新世紀中學生，可以翻到背面，變成與古立特合體的狀態。(不變身戰鬥也是OK的)。



請確認已討伐的怪獸，與消失的怪獸數量

阿格雷希斯的HP會因為阿格雷希斯的 **DESTROY**

VANISH 而有所變化。計算後，請移動紅色方塊。

Check!

阿格雷希斯HP - {(已討伐怪獸 - 消失的怪獸) x 2}
= 阿格雷希斯最後的HP

Example

阿格雷希斯現在的HP為40。打倒10隻怪獸，有6隻消失，所以
 $40 - \{(10 - 6) \times 2\} = 32$



$$(10 - 6) \times 2 = 8$$

阿格雷希斯的HP減少8



計算後，移動紅色方塊

與阿格雷希斯戰鬥

和一般的戰鬥不同，戰鬥會持續到阿格雷希斯的HP歸「0」，或是所有角色的HP歸「0」後，才會結束。

如果擲出「6」

擲出「6」的角色，需減少HP的數量，擲出幾個「6」就減少幾個HP。

使用新條茜的能力

如果有打倒ZEGGA，就能使用新條茜的能力。請消費1個角色的HP，選擇1個喜歡的骰子重新擲骰。

阿格雷希斯的HP還剩下1以上

阿格雷希斯會反擊。(請參考下一項的說明)。反擊後會開始下一次的戰鬥。請將已使用過的武器裝備卡放入棄牌堆，古立特騎士翻回六花那一面。

阿格雷希斯的HP變為0以下

恭喜您！阿格雷希斯的討伐戰成功了！遊戲順利結束。

阿格雷希斯的反擊

阿格雷希斯的HP還在16以上的話，就繼續使用原本的那一面，達到15以下的話，請將「阿格雷希斯第二形態」的那一面朝上。之後擲1個骰子來判定阿格雷希斯的攻擊。

如果出現點數「6」，或是角色的HP變為0時

最後決戰中，角色的HP變成「0」時，就不能再繼續參加戰鬥。全員のHP為「0」時，就代表戰鬥失敗，遊戲結束。

請重新收集能力卡，或是變更角色，重新挑戰看看吧。

能力卡 -ITEM-

能力卡

HP回復

使用者的HP回復1。無法回復超過原本HP的量。

在這一頁有寫上 **HP回復** 的能力卡，都能當作HP回復來使用。將卡片當作HP回復使用時，就不能再使用卡片原本的能力，只能選擇任一種來使用。

老舊電腦 HP回復

【裕太】變身為古立特時所需要的能力卡。戰鬥結束後【裕太】就會變為原樣。阿格雷希斯戰時，裕太會強制變身為古立特，此時推薦將此卡拿來當作HP回復使用。

特製熱狗麵包 HP回復

【六花】在招喚古立特騎士時，所需要的能力卡。使用條件是【安奇】怪獸卡被打倒後。戰鬥結束後，就會變回【六花】。

呼喚同伴 HP回復

請在其他格的同伴們，移動到自己這一格。沒有人數的限制。【非戰鬥】角色在需要戰鬥的時候，可以呼喚【戰鬥】系的角色一起並肩作戰。

增加移動步數 HP回復

移動步數增加2步。假如凱立伯使用此卡時，會變成下面的步數。

移動可能步數：1、2、5 → 1、2、3、4、5、6、7

重新擲骰

和【內海】、【波拉】的能力相同。可以重擲1個自己或他人的骰子。

2次攻擊

可以用同樣的攻擊方法再攻擊一次。推薦用在【全能古立特】或是【超能賽諾】上面。但是有效點數裡最小的數字會變成無效。

例：在有效點數為 $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$ 時使用，就會變成只有 $\begin{bmatrix} 2 & 3 \end{bmatrix}$ 才是有效點數。